KPI’s – PROJECT DATA SIEGE

Jogadores:

* Kill’s
* Deaths
* Plants
* Disarmes
* Clutches
* Taxa de HS (Nº de HS/Total de Kills)
* Operadores mais escolhidos
* Open Kill
* Open Death
* KOST (Kill, Objective, Survive, Trade)
* SRV (Rounds - Deaths)
* Kills por partida (Adversário)
* Mapas (Vencidos/Perdidos)
* “Data de nascimento”
* “Data de ingresso no time”

Time:

* Mapas mais banidos (3)
* Operadores mais banidos (3)
* Mapas mais escolhidos (3)
* Operadores mais escolhidos (3)
* Vitórias em mapas (3)
* Vitórias em rounds de ATK
* Vitórias em rounds de DEF
* Derrotas em mapas (3)
* Derrotas em rounds de ATK
* Derrotas em rounds de DEF
* Taxa vitórias DEF/ATK
* Kill’s
* Deaths
* Plants
* Disarmes
* Clutches
* Taxa de HS (Nº de HS/Total de Kills)
* Open Kill
* Open Death
* KOST (Kill, Objective, Survive, Trade)
* SRV (Rounds - Deaths)
* Kills por partida (Adversário)
* Mapas (Vencidos/Perdidos)

Região:

* Mapas mais banidos
* Operadores mais banidos
* Mapas mais escolhidos
* Operadores mais escolhidos
* Vitórias em rounds de ATK
* Vitórias em rounds de DEF